

THE TOURNAMENT WILL FOLLOW FIFA RULES AS AMENDED:

1. Teams will consist of up to ten players, and players may only be rostered on one (1) team. There shall be a **maximum of six players** on the field, **one of whom must be a goalkeeper**.
2. Teams will be grouped by age group.
3. All teams will play at least two (2) games, unless the scheduled games are reduced or shortened due to rain or unforeseen circumstances.
4. A win is important, but it is not the only way a team advances. Teams are ranked by the total number of points accumulated through individual games in the preliminary round of play. Seating for the finals will be based on points as indicated below.
5. All Players will use a size 5 ball.
6. Playing field is approximately 40 yards x 50 yards, or as space permits. Goals will be approximately 8ft x 18ft **WITH A GOALKEEPER**.
7. **Games will have two 10-minute halves with a brief halftime.** If the game is tied at the end of regulation play during the preliminary round, the game is recorded as a tie.
8. In the event of a tie during the finals, the game will be registered as such.
9. **Goalkeepers may not punt the ball**, but must throw the ball by hand or place the ball on the ground to kick. The throw may not cross the center line.
10. There is **NO OFFSIDE**.
11. **NO SLIDE TACKLING.** (Players can slide for a ball if there is no contact/intent to contact initiated. Ex. Player can slide for a ball that is going out of bounds, if no other players are around). In the event of a slide tackle, a direct kick will be awarded to the team with possession.
12. In all dead ball situations, including kickoffs, defending players must stand at least five yards away from the ball. If the defensive player's goal area is closer than five yards, the ball shall be placed five yards from the goal area in line with the place of penalty.
13. Substitutions are unlimited and may only be made when play is stopped for either team.
14. Each game will have one referee, who will call fouls, keep time and have the final say in disputes. Disciplinary points will be charged against team receiving a red or yellow card during the game.
15. **CAUTIONED PLAYERS (YELLOW CARD):** Players that receive two yellow cards in one game will receive a red card and automatically be suspended for their next game (no exceptions). Any player accumulating three yellow cards during a tournament will automatically be suspended for the remainder of the tournament (NO exceptions).
16. **PLAYER EJECTION (RED CARD):** Referees have the right to eject a player from the game for continual disobedience or as a result of an incident that warrants sending off. The team may then continue with their remaining one, two, or three players, however, if the player receiving the red card was on the field of play, the team must complete the entire game a player short. The player receiving the red card will automatically be suspended for their next game (NO exceptions). Players that are red carded need to leave the immediate playing area, including the fan and team areas.
17. **COACHES CAUTION / EJECTION (YELLOW CARD OR RED CARD):** Referees have the right to caution (Yellow Card) and eject (Red Card) any coach, from the game for continual disobedience or as a result of an incident that warrants sending off. The coaching staff is solely responsible for the actions of their sidelines and therefore is responsible for their supporters as if they were players on their team. Should any of these supporters warrant a yellow or red card, the coach will be the one receiving the card and the offending supporter must leave the tournament field area until the game has been concluded. Coaches receiving a yellow card must report to the tournament director with the referee to understand the incident. The tournament director will act as the arbiter in this instance and will always side in favor of the referee, as they are the ultimate authority during play. A coach issued a yellow card will automatically be suspended for the following game. Coaches issued a red card will automatically be suspended for balance of the tournament (no exceptions). Coaches that are red carded must report directly to the tournament director immediately and need to leave the immediate playing area, including the fan and team areas.

EL TORNEO SEGUIRA LAS REGLAS DEL FIFA:

1. Los equipos estarán formados con no más de 10 jugadores. Cada jugador solamente podrá estar inscrito en un (1) equipo. **Un máximo de seis jugadores estarán jugando en el campo, incluyendo el portero.**
2. Los equipos serán agrupados por edades.
3. Todos los equipos jugaran por lo menos dos (2) juegos, a menos que los juegos sean reducidos o hechos más cortos por lluvia o circunstancias inesperadas.
4. Ganar es importante, pero no es la única forma de la cual el equipo avanza. Equipos serán alienados por el número de puntos acumulados en los juegos individuales en la ronda preeliminaria. Las finales serán basadas en aquellos equipos que tienen la mayor acumulación de puntos.
5. Todos los jugadores utilizaran un balón de talla 5.
6. Las canchas serán aproximadamente 40 x 50 yardas, o como el espacio lo permite. Las porterías serán aproximadamente 8 x 18 pies **CON UN PORTERO.**
7. **Los juegos serán de 10 minutos por periodo y va estar 2 periodos.** Si el partido termina empatado al final del juego en la ronda preliminar, el juego estará registrado como un empate.
8. In the event of a tie during the finals, the game will be registered as such.
9. Los porteros solamente tiraran el balón con las manos o la pondrá en el suelo para pegarle con los pies. El balón no puede cruzar la línea central.
10. NO OFFSIDE.
11. **NO SLIDE TACKLING.** (Players can slide for a ball if there is no contact/intent to contact initiated. Ex. Player can slide for a ball that is going out of bounds, if no other players are around). In the event of a slide tackle, a direct kick will be awarded to the team with possession.
12. Cuando el balón no esta en movimiento, los jugadores del otro equipo deberán de pararse por lo menos 5 yardas de distancia.
13. Substituciones no están limitadas y solo serán posibles cuando el partido esta en pausa.
14. Cada partido tendrá un árbitro quien seguirá todo el juego, llevara el tiempo y tendrá el último llamado en toda discusión. Puntos disciplinarios serán atribuidos a aquellos equipos que reciben una tarjeta roja o amarilla durante el partido.
15. **JUGADORES PECABIDOS (TARJETA AMARILLA):** Jugadores que reciben dos tarjetas amarillas en un partido recibirán también una tarjeta roja y serán automáticamente suspendidos para el próximo partido (sin excepciones). Si un jugador acumula tres tarjetas amarillas durante el transcurso del torneo, este será suspendido para el resto del torneo (sin excepciones).
16. **JUGADOR SUSPENDIDO (TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho a suspender un jugador de un partido por desobediencia continua o por un incidente mereciendo expulsión. El equipo seguirá jugando con los jugadores que tienen. Pero si el jugador con la tarjeta roja fue suspendido durante un partido, entonces el equipo tendrá que terminar el partido con un jugador menos. El jugador que recibe una tarjeta roja será automáticamente suspendido para el siguiente partido (sin excepciones). El jugador a quien se le da una tarjeta roja tendrá que irse inmediatamente del campo, incluyendo los lugares cerca del partido.
17. **ENTRENADORES PRECABIDOS/SUSPENDIDOS (TARJETA AMARILLA O TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho de dar precaución (tarjeta amarilla) y suspender (tarjeta roja) a cualquier entrenador de un partido por desobediencia continua o por un incidente mereciendo expulsión. El equipo de entrenadores esta responsable de las acciones a lo largo del campo y tendrá que mantener a la audiencia en orden como si fueran jugadores en el equipo. Si una persona de la audiencia merece una tarjeta amarilla o roja, el entrenador también recibirá la tarjeta y la persona en la audiencia tendrá que irse el campo del torneo hasta cuando el partido acabe. Entrenadores que reciban una tarjeta amarilla tendrán que reportarse con el director del torneo con el árbitro para entender el incidente. El director del torneo actuara como mediador en esta ocasión y seguirá el favor del arbitro quien actúa como la autoridad final en el partido. Un entrenador que recibe una tarjeta amarilla será suspendido para el siguiente partido. Entrenadores que reciben una tarjeta roja serán automáticamente suspendidos (sin excepciones). Entrenadores que reciben una tarjeta roja deberán reportarse con el director del torneo e inmediatamente irse del campo, incluyendo los lugares cerca del partido.